Sprint 5

- Notificari -

Sprint 25.12.2023 - 07.01.2024

**Overview of the team and their planned capacity**:

- Ștefan a lucrat pe FE și BE, Petre, Robert, Radu si Cosmin pe QA

**Sprint backlog (at the start of the sprint)**:

- (item 1) de stabilit daca vrem push notifications

- (acceptance criteria) sistemul de notificari sa nu intrerupa experienta utilizatorului cu aplicatia

- (item 2) de căutat ce framework/tehnologii putem folosi pentru notificari

- (acceptance criteria) vrem sa avem notificari real-time, dar sa nu se piardă atunci cand utilizatorul este offline

- (item 3) pentru ce evenimente trimitem notificari

- (acceptance criteria) nu vrem sa avem notificari pentru evenimente prea frecvente

- (item 4) trimitem notificari real-time utilizatorilor online

- (acceptance criteria) orice utilizator ce are aplicația deschisă în browser va primi notificarile sale in timp real

- (item 5) persistența notificărilor ce nu au putut fi trimise

- (acceptance criteria) notificările destinate utilizatorilor offline trebuie sa fie trimise odată ce aceștia deschid aplicația

**Status of planned items and their status**:

- (item 1) de stabilit daca vrem push notifications

- (solved) putem implementa push notifications folosind Angular service workers, dar notificările pot fi prea frecvente și există riscul să devină deranjante

- (item 2) de căutat ce framework/tehnologii putem folosi pentru notificari

- (solved) putem folosi:

- Angular service workers pentru push notifications

- Firebase Cloud Messaging pentru push + real time + persistence

- Socket.io + PostgreSQL pentru real time + persistence

- (item 3) pentru ce evenimente trimitem notificari

- (solved) vom trimite notificări pentru follow request, post like, comment added, reply to comment, comment like

- (item 4) trimitem notificări real-time utilizatorilor online

- (solved) utilizatorii online mențin un socket conectat la server prin care acesta trimite notificările

- (item 5) persistența notificărilor ce nu au putut fi trimise

- (solved) notificările sunt salvate în baza de date existentă, indiferent dacă au fost sau nu trimise și sunt trimise utilizatorului când acesta intră pe pagina de notificări

**Sprint review**:

- Am reușit să implementăm un sistem de notificări care să nu deranjeze utilizatorul, dar să fie vizibil

- Am integrat socket.io în aplicația noastră, astfel încât să poată fi folosit pe viitor și pentru chat

- Am reușit să ținem evidența utilizatorilor online și să le trimitem notificările în timp real

- Am reușit să implementăm un sistem de persistență pentru notificări, astfel încât să nu se piardă notificările trimise utilizatorilor offline

**Sprint retrospective**:

- Am considerat că este necesar să implementăm sistemul de notificări de la 0, deoarece am considerat că integrarea cu Google ar necesita prea mult timp

- Am avut probleme cu transmiterea notificărilor de pe server, deoarece socket-urile se reconectau odată ce alt utilizator se loga în aplicație

- Dacă utilizatorul avea mai multe taburi deschise, primește notificările pe un singur tab

- În final, notificările se trimit aproape instantaneu pentru utilizatorii conectați, iar pentru cei offline nu se pierd, ci sunt trimise când aceștia se conectează